

# 長庚科技大學幼保專題實務

書「繪」說話了，「閱」來「閱」好玩-

以幼兒生活自理能力為主題自製數位及實體融合教具之研究

研究學生：黃卉晴、楊茹茵、徐箴妤

指導老師：林昌本 老師

日期：一百一十一年

# 書「繪」說話了，「閱」來「閱」好玩-

## 以幼兒生活自理能力為主題自製數位及實體融合教具之研究

### 摘要

由於世代的改變加上科技的進步，繪本的型態隨著新世代媒體特性，有了多元的變化，對於3C世代的兒童來說，更是充滿了吸引力，也成為家長在童書選擇上的考量，因此本研究將實體繪本與數位繪本結合，以生活自理為主題，將操作布書與線上遊戲做結合，不再侷限於較為一般的實體書或數位繪本，而是將兩者結合在一起，達到學習性及趣味性。

此研究設計一本多功能的教玩具，融合實體與數位繪本，收集了許多不同形式繪本的相關文獻，撰寫研究計畫，然後開始設計生活自理相關的教玩具的草圖，設計可以操作的實體布書，其教具名稱為「荳荳的一天」內容貼近幼兒日常生活常使用的自理能力，分別為-潔牙、擦桌子、穿脫衣服、扣鈕扣、收拾餐具、曬衣服、拉拉鍊、綁鞋帶、垃圾分類十個項目，讓幼兒訓練精細動作的發展及練習，也培養認知相關概念，與此同時研究者也利用Scratch程式設計一連串搭配繪本故事的關卡，內容有豐富的聲光效果及畫面，引發幼兒的興趣、增加學習動機，掃描QR CODE即可體驗遊戲。

接著將自製教具帶入幼兒園及安親班，觀察及引導幼兒使用情況，同時也設計前後測問卷供家長及老師填寫，了解幼兒的能力，最後也分析幼兒對於實體及數位繪本的反應及能力發展情況，填寫研究者透過生活自理能力評量表，紀錄每位幼兒的能力變化，分析較強較弱的地方及過程、是否有進步、統整成效，做一個結論與省思，在最後檢討環節做了實體繪本的修正及調整，及研究的建議。

關鍵詞:實體數位融合教具、生活自理

## 參考文獻

- (2022). 擷取自 Scratch玩程式 | 均一教育平台: <https://www.junyiacademy.org/computing/programming/scratch>
- FREE eBook Library from Oxford Owl for Home. (2022). 擷取自 <https://www.oxfordowl.co.uk/for-home/find-a-book/library-page/>
- Google Play 圖書 - 電子書和漫畫. (2022). 擷取自 Google Play 圖書: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.books&hl=zh-TW&gl=US>
- SCRATCH-維基百科. (2022年11月20日). 擷取自 維基百科: <https://zh.wikipedia.org/wiki/Scratch>
- 小牛津大全套點讀小百科. (2022). 擷取自 小牛津: <https://www.newwis.com.tw/products/%E5%B0%8F%E7%89%9B%E6%B4%A5%E4%BB%B6%E7%B5%84%E5%A4%A7%E5%85%A8%E5%A5%97%E9%BB%9E%E8%AE%80%E5%B0%8F%E7%99%BE%E7%A7%91%E5%90%AB%E4%B9%96%E4%B9%96%E8%99%8E%E9%BB%9E%E8%AE%80%E7%AD%86>
- 文化部-兒童文化館. (2022). 擷取自 <https://children.moc.gov.tw/index>
- 布書-刷牙 Brush your teeth. (2022). 擷取自 小書蟲耕更書坊: [https://www.kidsbook.com.tw/books/view\\_book.asp?id=1459](https://www.kidsbook.com.tw/books/view_book.asp?id=1459)
- 衣服鞋子捉迷藏. (2022). 擷取自 博客來: <https://www.books.com.tw/products/0010666224>
- 吳瑀嫻、王志翔、鍾志從. (2012年12月31日). Airiti Library華藝線上圖書館\_幼兒生活自理能力與父母教養類型之關聯. 擷取自 Airiti Library華藝線上圖書館: <https://www.airitilibrary.com/Publication/alDetailedMesh?docid=a000565-201212-201304010007-201304010007-28-45#Altmetrics>
- 我會自己收拾玩具. (2022). 擷取自 博客來: <https://www.books.com.tw/products/0010917082>
- 柯慧貞. (2016年1月). 生活自理教育介入對中大混齡班幼兒生活自理行為之影響-以台中市一所公立國小附設幼兒園為例. 擷取自 <http://ntcuir.ntcu.edu.tw/bitstream/987654321/6794/2/NEC102109.pdf>
- 帶你的小鱷魚刷牙. (2022). 擷取自 親子天下Shopping: <https://shopping.parenting.com.tw/products/399>

康軒WORDWALL遊戲. (2022). 擷取自 <https://digitalmaster.knsh.com.tw/all/wordwall/index.html>

博客來電子書. (2022). 擷取自 Google Play 圖書: [https://play.google.com/store/apps/details?id=tw.com.books.android.ebook&hl=en\\_US&gl=US](https://play.google.com/store/apps/details?id=tw.com.books.android.ebook&hl=en_US&gl=US)

蛙弟穿衣服. (2022). 擷取自 成品線上: <https://www.eslite.com/product/1003308142819498>

廖桂英. (2015). 家長對電子童書認知與需求之研究—臺灣博碩士論文知識加值系統. 擷取自 臺灣博碩士論文知識加值系統.

趣味互動遊戲書：自己動手穿衣服. (2022). 擷取自 168幼福童書網: <https://www.168books.com.tw/product-detail/9207-7>

鞋帶遊戲操作書. (2022). 擷取自 媽咪愛: <https://mamilove.com.tw/market/24633>